

OVERTAKE

LIGA OVERTAKE – ULTRAPASSANDO LIMITES

REGULAMENTO

OVERTAKE F1 TEAMS 3

*****ESTE REGULAMENTO É FORMADO POR 13 FICHAS COM INFORMAÇÕES DO CAMPEONATO, CONDUTA DOS PILOTOS, FUNÇÕES DOS PILOTOS E DIRETORES. É EXTREMAMENTE NECESSÁRIO A LEITURA DO REGULAMENTO POR TODOS, PARA GERAR BOM FUNCIONAMENTO DAS REGRAS E DA DIVERSÃO EM ALTO NÍVEL. *****

“O automobilismo é um esporte onde é difícil de prever e descrever situações, ser específico e objetivo. Portanto as situações que acontecerem virtualmente estão expostas a subjetividade. Com isso a comissão está livre pra julgar as situações usando exemplo reais no mundo do esporte a motor, aplicar suas experiências e conhecimentos da maneira que achar necessário e justiça perante aos envolvidos, usando as previstas punições.”

A diretoria se compromete, com esse documento, a total imparcialidade na execução deste evento.

Os diretores da liga estarão correndo no campeonato. Dessa forma toda organização, produção de arte e conteúdo está sob o comprometimento imparcial.

Retirado de contexto de organizador e piloto. Separando as funções.

Uma vez que, realizamos esta competição entre amigos e busca-se a harmonia e obrigação de mostrar resultados de acordo com o mérito individual e processo histórico presente nas corridas.

Estamos voltados ao entretenimento proposto e sobretudo mostrar alto nível e responsabilidade nas nossas execuções, dentro e fora da pista.

1 – FORMATO DO CAMPEONATO

O campeonato será composto por 10 etapas, sendo uma por semana.

A duração da corrida é de 50% das voltas oficiais;

Classificação Curta de 18 minutos;

O Grid é composto por 20 pilotos em 10 duplas;

Os pontos da Classificação Individual somam-se para a Tabela de Equipes;

Os **campeões** serão:

O piloto que somar mais pontos na tabela individual.

A dupla que somar mais pontos na tabela de equipes.

O campeonato não possui taxa de inscrição, mas será ofertada transmissão e narração no canal da liga em alta qualidade de imagem e entretenimento. Sem distribuição de premiação ao fim do campeonato.

Toda corrida conta com produção de arte para divulgação no Instagram, vídeos no Youtube, tabelas e resultados você confere nas mídias da Overtake.

Site www.ligaovertake.com.br Tabelas e Resultados

Instagram <https://www.instagram.com/ligaovertake/> Poster da Etapa

Youtube <https://www.youtube.com/c/LIGAOVERTAKE> Transmissão Oficial

2 – CONDIÇÕES DA CORRIDA

Classificação: 18min.

Duração da corrida: 50%

Desempenho dos carros: Igual

Carros: Multiplayer

Colisões: Ligado

Dano: Completo

Clima: Dinâmico

Horário: Oficial

Inteligência Artificial: 40

Parque fechado: Ligado

Corte de curvas: Rígido

Safety Car: Ligado

Entrada e saídas dos boxes: Manual

ERS e DRS: Manual

As demais **ASSISTÊNCIAS** estão liberadas para serem utilizadas conforme o gosto do piloto.

As corridas serão realizadas todas as **QUARTAS-FEIRAS**, no horário de 21:00h (horário de Brasília). Abertura do Lobby e envio de convites se inicia as **20:50**.

Qualquer mudança necessária de imediato, será apontada no grupo e passará por votação de todos os pilotos, sendo considerado a opinião para cada situação, é necessário a aprovação de mais de 66% para que uma medida urgente seja efetuada.

Em caso de seguidas quedas de sessão ou erros aparentes que não permitam a realização da corrida, a etapa será cancelada e realocada para o fim do campeonato.

Em caso de queda de 3 ou mais pilotos antes do início da sessão, haverá interrupção e criação de uma nova sala, respeitando a ordem de grid de largada e escolha de pneus. Se necessário por falta de tempo, adiamento de etapa.

Em caso de erros na sessão, como carros fantasmas parados, carros evidentemente bugados, que geram prejuízos a pilotos, com danos e perda de tempo, a sessão será avaliada pela direção de prova.

Em caso de queda de sessão com a corrida em andamento o Host da sala será notificará e assim todos saberão a hora de parar a corrida, se necessário o aviso será por PS Messages num grupo de mensagens criado.

Aplicam-se essas sequências em caso de **Bandeira Vermelha** declarada pelo Host da sessão:

1 – Menos de 15% - Adiamento da etapa para a próxima semana ou criação de lobby na mesma noite, respeitando disponibilidade dos pilotos, conforme o horário na noite de Domingo.

2 – Até 40% - Adiamento da etapa e sequência na semana seguinte, grid conforme a regra da etapa e uma nova corrida de 50%.

3 – De 40% a 55% - Adiamento da etapa e sequência na semana seguinte com uma corrida de 25%, mantendo posição na pista conforme a volta anterior, seguindo nova regra de pneus.

4 – De 55% a 75% - Etapa será encerrada e metade dos pontos válidos serão creditados conforme posição na pista na volta anterior.

5 – De 75% a 100% - Corrida validada com o resultado na pista da volta anterior e pontuação total.

Lobbies serão abertos pela sessão Multiplayer não Rankeada. Sendo assim:

20:50 - ABERTURA DA SALA

21:00 – CLASSIFICAÇÃO

21:20 – CORRIDA

3 – CALENDÁRIO

DATA	PISTA	GRID	DESEMPENHO	PONTUAÇÃO
02/02	CANADÁ	DEFINIDO POR CLASSIFICAÇÃO CURTA 18 MIN.	IGUAL	PADRÃO 1+ POLE 1+ VMR
09/02	ÁUSTRIA			
16/02	FRANÇA			
23/02	AZERBAIJÃO			
09/03	ESPAÑA			
16/03	MÔNACO			
23/03	RÚSSIA			
30/03	ITÁLIA (MONZA)			
06/04	JAPÃO			
13/04	BAREIN			

AS DATAS PODEM SOFRER ALTERAÇÕES DURANTE O CAMPEONATO

4 – PILOTOS E CARROS

EQUIPES	PILOTOS
SCUDERIA ROSSO 1	WESLEY BECKER LEANDRO ARANTES
SCUDERIA ROSSO 2	MARTINAZZO MARCOS
RUSTEZE	RAFA SILVA JOÃO MONTEIRO
ZEBUS	ANDREI ALVES JV VILLA
EBOSS 1	CAIOW MARAZZO
EBOSS 2	JARRYER JANDERSON
SCUDERIA OVERTAKE	FÁBIO LOPES MAURÍCIO GALLI LÉO ALMEIDA JUAN WELK LÉO SAVA ROMÁRIO HELLMAN GUSTAVO COUTTO

Os carros são meramente visuais e pra identificação, seu desempenho não é alterado.

Cada Equipe têm direito a um único piloto reserva, onde deve ser informado aos diretores a utilização do mesmo previamente à etapa.

5 – PONTUAÇÃO

Cada corrida valerá aos pilotos a seguinte pontuação:

POS.	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
PTS.	25	18	15	12	10	8	6	4	2	1

Será adicionado 1 ponto ao piloto que fizer a **volta mais rápida da corrida**.

E 1 ponto ao piloto que fizer a **Pole Position** na Classificação.

Tendo como pontuação máximo à um piloto por corrida 27 pontos.

A classificação dos pilotos será definida pelo somatório de todos os pontos obtidos da 1ª a 10ª etapa, subtraído dos pontos perdidos por punições de qualquer natureza e adição dos pontos extras. Seus pontos contabilizam para a Tabela de Equipes.

Caso o piloto que tenha a volta mais rápida não completar a corrida, não recebe a pontuação extra, passando a bonificação ao piloto que tiver a volta mais rápida e completou a corrida.

****Não pontuam, mesmo estando entre os 10 primeiros da corrida:**

- Pilotos que não completem a corrida, apresentando dano terminal ou qualquer outra natureza;
- Desclassificação da corrida pelo próprio jogo, independente da natureza;
- Abandono proposital;
- Deixar a tela em Options, fazendo com que o fantasma do carro percorra a prova;
- O Piloto que cair da sessão por erro de conexão antes dos 90% da corrida e seu carro fantasma termine a corrida;

Os campeões do **Overtake F1 Teams 3** serão o piloto e a equipe que somar mais pontos nas tabelas ao longo das 10 etapas.

Em caso de empate nas tabelas os critérios para desempatar serão o maior:

- Número de vitórias;
- Número de 2º lugares;
- Número de 3º lugares e assim por diante comparando as posições entre os pilotos empatados;

Perguntas no grupo relacionadas a qualquer assunto essencial do regulamento como:

- Horário de lobby, formato das corridas, pistas e etc. deverão ser de conhecimento e de responsabilidade dos próprios pilotos.
- Qualquer alteração será comunicada pelos diretores, do contrário todas as diretrizes deste documento são aplicadas.

6 – CONDUTA

As seguintes **CONDUTAS** na pista serão avaliadas pelos comissários, podendo ser aplicadas conforme os seus critérios e percepção.

Para que, os pilotos envolvidos tenham consciência de suas condutas nas corridas, havendo cordialidade e justiça com o que ocorre na pista.

- Haverá sobrepunição em caso de reincidência em punições por um piloto, seja a mesma ou qualquer outra;
- Ignorar bandeiras azuis atrapalhando outros pilotos; apesar da IA fazer o retardatário virar fantasma;
- Condutas antidesportivas, causando acidentes propositalmente;
- Causar acidentes não respeitando a faixa de segurança na saída do box;
- Mudar de linha de corrida por mais de uma vez em disputa de posições, situações de frenagem e ultrapassagem;
- Se algum piloto for entrar nos boxes e há um piloto ao seu lado, o que tem intenção de entrar deve segurar seu carro e permitir que o outro passe, para evitar acidentes e uma possível forçada de entrada de box do outro piloto;
- Perder ponto de freada e atingir algum piloto gerando perda de tempo ou dano;
- Não respeitar o espaço e preferência de tomada de algum piloto, gerando toques, causando perda de tempo ou dano;
- Recomenda-se evitar durante uma disputa que o piloto siga a linha da trajetória ideal, pois ela fará com que um dos pilotos faça a tomada errada da curva, portanto abra espaço e respeite a distância segura do carro ;
- Durante a corrida, as punições do IA do jogo são válidas, a classificação final será usada no campeonato;
- Escolha errada de carro será punida com desclassificação da corrida, exceto em entrada posterior ao início da Classificação;
- O Piloto será excluído da competição quando: tiver **duas** faltas sem aviso prévio aos organizadores; **duas** faltas consecutivas; **três** faltas aleatórias. Todos os pontos do piloto serão excluídos da tabela individual;

- Deixar um piloto passar propositalmente e deliberadamente, para que na sequência da corrida possa efetuar a abertura de asa e passar na tomada seguinte. Essa atitude é aceita apenas em situação que os pilotos estejam lado a lado numa curva e pra evitar toques um piloto recue, em outra situação é uma atitude antidesportiva;
- É obrigatório pela IA do jogo a utilização de dois compostos de pneu na mesma corrida;
- Não se orienta a devolução de posição em toques involuntários, só se orienta essa atitude quando o piloto tiver certeza do erro que cometeu e que sua atitude realmente causou perda de tempo ao outro piloto, em todos os casos preferimos que as situações sejam enviadas a comissão;
- Não é permitido realizar ultrapassagens passando dos limites da pista;
- Fazer tentativas de Brake Test, isto é, frear mais cedo num local indevido para atrapalhar o piloto atrás, são proibidas;
- Comportamento impróprio durante o safety car, como retardar o delta e forçar movimentos lado a lado;
- É proibido andar lentamente durante um Safety Car, no ato exclusivo de permitir a parada no box de um companheiro de equipe que está a frente, evitando perder tempo esperando no pit lane pela parada do companheiro, essa atitude gerará desclassificação da corrida dos pilotos envolvidos;
- Em caso de troca de lobby após prova de classificação, os pilotos entre os 10 primeiros são obrigados a largar com o pneu que fizeram sua volta rápida, em caso de erro na escolha, o piloto será punido na próxima etapa, com a obrigação de uma parada na Volta 1. Em caso de erro na etapa 10, serão adicionados 30 segundos no tempo total de corrida do mesmo;

7 – PUNIÇÕES

A COMISSÃO JULGADORA APLICARÁ AS SEGUINTE PUNIÇÕES PARA CASOS DE ACIDENTES.

As punições, com perda de pontos, serão aplicadas somente em acidentes causados na **PRIMEIRA VOLTA** da corrida, momento crucial onde todos os pilotos devem preservar a boa continuação da corrida, principalmente para não causar danos aos adversários.

- **BAIXA** (asa frontal amarela) - 2 pontos;
- **MÉDIA** (asa laranja) - 3 pontos e +10 segundos no tempo de prova;
- **GRAVE** (asa vermelha) - 5 pontos, perda de classificação ou de posições no grid da próxima etapa;

- **GRAVÍSSIMA** (dano terminal) -7 pontos, desclassificação da corrida ou obrigação de realizar uma parada nos boxes na VOLTA 1 da próxima etapa;

A critério dos comissários caso ocorra um acidente ou uma considerável perda de tempo acima de 2 segundos, causada por imprudência ou imperícia, mesmo sem apresentar danos, a comissão analisará o ocorrido, podendo assim aplicar:

- No mínimo +5 segundos no tempo total de corrida, ou quantos segundos a comissão julgar justo no acidente;
- Desclassificação da corrida;
- Perda de classificação na próxima etapa;
- Obrigação de uma parada nos boxes na VOLTA 1 da próxima etapa.
- Perda de posições no grid;

O piloto que, ao ser requisito de vídeo e for claramente causador de um acidente e seja passível de punição, não possuir o mesmo será punido com -1 ponto. Caso contrário não há a necessidade dessa punição.

COMO CUMPRIR A PUNIÇÃO C)

Perda de classificação:

O piloto deve no treino de classificação não completar sua volta rápida, não anotar tempo, para que seja obrigado a largar do último lugar. O piloto pode treinar nessa sessão seu acerto e comportamento do carro. Ou se preferir pode abandonar a sessão já em seu início (é o mais recomendado).

No não cumprimento da regra, será aplicada a desclassificação da corrida e aplicação da punição na corrida seguinte.

Se acaso algum outro piloto, sofra dano terminal e ou saia da sessão, mudando a posição do punido não haverá problemas, pois cabe apenas ao punido cumprir a regra da punição, largando do lugar determinado pela CPU. Onde ela respeita a ordem de incidentes.

COMO CUMPRIR A PUNIÇÃO D)

Parada obrigatória nos boxes:

O piloto que receber essa punição deverá efetuar a sua largada normalmente, largando do seu lugar de direito, via Classificação Curta;

Porém antes de completar a **VOLTA 1** ele deve ir aos boxes, fazendo assim, com controle da CPU uma troca de pneus.

Cabe ao piloto adaptar sua corrida com essa situação.

Portanto, o piloto deve gravar o vídeo da execução dessa punição, mostrando posteriormente aos diretores.

Com o não cumprimento da punição, o piloto será desclassificado da corrida e a punição será contínua para a próxima etapa.

Conduta durante safety car:

Os carros serão liderados por um carro madrinha da inteligência artificial do jogo que determina o ritmo da pista para a relargada.

Os pilotos devem permanecer em fila indiana sem ultrapassar os carros à frente.

PARA EVITAR ACIDENTES O RESPONSÁVEL PELA BOA CONTINUIDADE DA CORRIDA É O **LÍDER DA PROVA**, AO OBSERVAR QUE O SAFETY CAR VAI DEIXAR A PISTA E ENCAMINHAR AOS BOXES, O LÍDER DEVE DIMINUIR O RITMO E **DEIXAR UMA DISTÂNCIA SEGURA DO SAFETY CAR**, ATÉ QUE ELE ULTRAPASSE A LINHA DOS BOXES, LIBERANDO BANDEIRA VERDE.

Isto, porquê a IA segura a velocidade do carro, causando muitos acidentes entre os pilotos que acham que o piloto a frente está lento demais e ao mesmo tempo sofrendo pressão dos pilotos atrás.

8 – COMISSÃO DE ANÁLISE DE ACIDENTES

Cada **PILOTO** tem o direito de pedir a análise de um acidente quando se sentir prejudicado com perda de tempo e danos no carro, tendo que realizar o pedido num período de até 24 horas após a corrida. Pedidos fora do prazo não serão aceitos para a análise.

Os pilotos devem solicitar análise juntamente com o vídeo que mostra o incidente.

A comissão será composta por 3 pilotos experientes escolhidos pela liga para esse evento. Com a gerência e se necessário a interferência da direção, em casos que os comissários não sigam o estabelecido em regulamento ou haja um erro de avaliação.

Após receber o pedido de análise de acidente de algum piloto, a comissão fará a petição de vídeo ao outro piloto envolvido e se necessário a terceiros.

Ela avaliará os desvios de conduta dos pilotos, dentro das pistas em eventos que não são avaliados pela IA do F1 2021.

Não é função da comissão questionar e/ou interferir nas decisões tomadas pela IA do F1 2021, pois elas são soberanas naquilo que acontece dentro da pista.

Exceto em situações em que o jogo apresente erros, pois é sabido que o jogo contém alguns problemas, principalmente relevada a conexão entre os pilotos, conhecidos como “BUGS”.

Retirada de punições indevidas do jogo são válidas:

- Como avisos de limites do jogo, quando forçados por outros carro para fora, será retirado o limite, porém a contagem será mantida e verificada com vídeo do piloto até o fim da prova;

- Punições diretas de cortes de curvas, de +2s, +5s e +10s causadas por toque de outro piloto serão anuladas pela comissão, porém se a punição for cumprida em pit stop, não a como ser retirada do tempo final, para outros fatos ela pode ser aplicada ao piloto causador em pedido de análise, dentro as regras de punição da comissão;

A comissão se compromete em estabelecer as punições desse documento aplicando aos pilotos que tiverem condutas antidesportivas.

Publicar suas decisões de forma clara sem margens a dúvidas, sendo divulgadas no grupo geral do campeonato até a próxima corrida ou prorrogáveis conforme as complicações da avaliação.

Ouvir os pilotos envolvidos e filtrar as informações para melhor aplicar as punições do regulamento.

A comissão julgadora ainda avaliará a gravidade dos incidentes e do histórico dos pilotos envolvidos e tem o aval, caso seja necessário, para aplicar uma punição mais severa ou até expulsão sumária do campeonato ou da liga conforme o caso.

É OBRIGAÇÃO de todo piloto dentro da pista fiscalizar a conduta dos colegas, quando perceber desvios de conduta, mesmo que não haja danos nem perda de tempo.

E se necessário, mesmo não estando envolvido no lance e ver alguma irregularidade e atitude antidesportiva, o piloto pode abrir um pedido de análise e a comissão se reunirá para deliberar sobre a suposta conduta antidesportiva.

9 – GRAVAÇÃO

As corridas devem ser gravadas por TODOS os pilotos **obrigatoriamente**, utilizando o botão SHARE, para melhor análise em casos de solicitação de revisão de incidentes. Como opção, também poderão ser feitos uploads de transmissões ao vivo para o Youtube ou Twitch conforme preferência de cada piloto.

O vídeo deverá permanecer gravado por um período de 72h subsequentes ao término da última corrida realizada. Após este período, as gravações podem ser apagadas conforme preferência de cada piloto.

Para envio de vídeos, a **LIGA** pede que os pilotos, **NÃO** gravem com o celular a sua imagem na TV, muitos vídeos chegam sem qualidade e com ângulos que prejudicam a avaliação. Tanto para sua defesa ou acusação.

É **OBRIGATÓRIO** ao piloto que fizer um pedido de análise de acidente, após gravar a corrida com o botão SHARE, peguem o lance do acidente e o envie em formato digital.

Vídeo gravados do celular serão aceitos apenas como pedido prévio não tendo validade para a avaliação.

A forma mais fácil para ter esse vídeo é procurar seu vídeo da corrida gravada em galeria de capturas, procurar o momento correto do acidente em seu vídeo, e com as funções do Playstation nessa sessão é de CORTAR o vídeo, em seguida, na preferência do piloto, fazer upload no Youtube ou salvar em um pendrive.

Também há ferramentas modernas que possibilitam gravar o que está sendo exibido na tela do celular, isso quando o piloto já faz uma Live da sua corrida, indo na minutagem correta do lance e o gravando.

Passando o conteúdo aos diretores da liga por Whatsapp. Tanto quando fizer o pedido como quando for acusado.

10 – AUTORIZAÇÃO TÁCITA DE USO DE IMAGEM

Ao se inscrever na Liga Overtake, o Piloto automaticamente concorda e autoriza a veiculação de seu nome e de sua imagem (FOTO E DEMAIS), tanto nas transmissões, como nas demais redes sociais da Liga, seja para atualização de tabelas de classificação, publicidade ou qualquer outra função que se assemelhe.

11 – EXPULSÃO SUMÁRIA

Estará expulso sumariamente o piloto, comissário, diretor ou qualquer outro membro que infringir pelo menos uma das proibições abaixo listadas:

- É proibido xingar ou faltar com respeito a qualquer outro membro nos meios de comunicação oficiais da liga, como transmissão, whatsapp, facebook, instagram, youtube ou durante a corrida.
- É proibido esperar ou caçar propositadamente outro piloto durante a corrida com a intenção de bater ou retirar o mesmo da prova.

12 – DISPOSIÇÕES FINAIS

A Liga Overtake foi criada para Pilotos poderem se divertir, fazer amizades, e ter um ambiente competitivo com regras estabelecidas.

O piloto que se inscreve na competição concorda com todos os termos presentes neste regulamento e promete cumprir com seus direitos e deveres, está ciente das penalizações e proibições estipuladas por este regulamento.

Deve após a leitura desse documento, apontar suas concordâncias ou discordâncias, para um dos diretores.

13 – HISTÓRICO DE MODIFICAÇÕES NO REGULAMENTO

Este regulamento está sujeito a alterações durante a realização da competição.

VERSÃO	DATA	MODIFICAÇÃO
1	21/03/2020	Fechamento de regra e formato TEMPORADA 1 GRÁTIS
2	15/05/2020	Fechamento de regra e formato TEMPORADA 2 GRÁTIS
3	31/10/2020	Fechamento de regras e formato TEMPORADA 3 GRÁTIS
4	22/03/2021	Fechamento de regras e formato 1º OVERTAKE F1 TEAMS
5	25/10/2021	Fechamento de regras e formato OVERTAKE F1 TEAMS 2
6	01/02/2022	Fechamento de regras e formato OVERTAKE F1 TEAMS 3

O documento foi elaborado pelos diretores:

João Paulo Brandalise / JoeBrandinha

Pedro Ricardo Cardoso Gonçalves / Pedro_rcg



LIGA OVERTAKE – ULTRAPASSANDO LIMITES